



Autor:

Henri Kermarrec

Ilustrador:

Aoulad

Número de jugadores*: de 2 a 6

Edad de juego recomendada*: 6 años

Tiempo de juego*: 15 minutos

Sólo los más rápidos y meticulosos cocineros se unirán a la prestigiosa élite de chefs de sushi. Para formar parte de este selecto grupo, debes preparar platos de sushi más rápido que tus oponentes y además, señalar hasta el más mínimo error de tus adversarios.



Contenido

- * 12 dados especiales (2 sets de 6 dados)
- * 19 cartas de Bandeja de Sushi
- * 1 timbre
- * instrucciones

Preparación

Forma un mazo con todas las cartas de Bandeja de Sushi y colócalo, boca abajo, a un lado de la mesa. Después coloca tres cartas boca arriba en el centro de la mesa. Coloca el timbre al alcance de todos los jugadores.

El jugador más veterano coge 6 dados de un color y elige a su oponente para el primer duelo, el cual recibirá los otros 6 dados. Es muy importante que cada jugador tenga un set de dados cuyo color se diferencie de los dados de su oponente.

¡Marchando!

Uno de los jugadores da la señal para comenzar, y cada jugador activo (llamados a partir de ahora duelistas) comenzarán a tirar los dados con el fin de ser el primer jugador en obtener todos los símbolos indicados uno de las tres Bandejas de Sushi del centro de la mesa. Ambos jugadores juegan simultáneamente y pueden dejar a un lado uno o varios dados o volver a tirarlos tantas veces como deseen, en cualquier momento y sin esperar a su oponente. Los duelistas no necesitan anunciar en qué Bandeja están trabajando y cada uno puede cambiar de Bandeja en cualquier momento durante el duelo.

El resultado Estrella cuenta como un comodín: puedes sustituirlo por cualquier símbolo que necesites para completar un Bandeja.

Tan pronto como un jugador haya reunido todos los elementos de una de las Bandejas de Sushi, pulsará el timbre, deteniendo el duelo inmediatamente y se llevará la carta de la Bandeja que acaba de preparar.

Ambos duelistas pasan los dados al jugador de su izquierda. (Es posible que un jugador juegue varios duelos seguidos.) Revela una nueva carta de Bandeja de Sushi, ¡Y que comience el siguiente duelo!



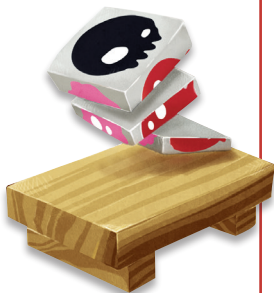
«¡Qué asco!»



Si uno de los duelistas ve que su oponente ha obtenido un símbolo «Asco» y grita «¡Qué asco!», **su oponente tendrá que tirar inmediatamente TODOS sus dados, incluyendo aquellos que hubiera mantenido a un lado.** Por tanto, es CRUCIAL mantener un ojo puesto en los dados de tu oponente, y tirar rápidamente tus propios resultados «Asco» antes de que tu oponente tenga la oportunidad de verlos. Sólo los jugadores en duelo (los que tiran los dados) pueden gritar «¡Qué asco!».

«¡Yata!» (3 o más jugadores)

Durante un duelo, los jugadores que no participan en el mismo deben observar a los dos competidores. Si ambos tienen al menos un dado con resultado «Asco» al mismo tiempo, los espectadores pueden gritar, «¡Yata!» Esto finaliza inmediatamente el duelo en curso. La primera persona que gritó: «¡Yata!» cogerá una de los sets de 6 dados, y entregará el otro set al jugador que haya completado la menor cantidad de Bandejas de Sushi (en caso de empate, elige).



Final de la partida

La partida termina cuando un jugador ha completado suficientes Bandejas:

- * 2 jugadores: 6 Bandejas
- * 3-4 jugadores: 5 Bandejas
- * 5-6 jugadores: 4 Bandejas

Este maldito aprendizaje con suerte ganará inmediatamente la partida y por lo tanto conseguirá un prestigioso puesto en el mejor restaurante de sushi de la región... Eso sí, ¡tendrá que pagar una ronda de sake a sus oponentes, por haberlos humillado!



rue de Labie 39 • 5310 Leuze • Bélgica
Tel. +32 486 50 51 91

info@sitdown-games.com
www.sitdown-games.com

AUTOR	Henri Kermaerck
ILUSTRADOR	Aoulad
MAQUETACIÓN	Megalopole sprl
ASESORAMIENTO	Case Départ sprl
TRADUCCIÓN	Haritz Solana

© Sit Down! / Megalopole sprl 2014. Todos los derechos reservados bajo licencia exclusiva de Sit Down! / Megalopole sprl. Este material sólo se puede utilizar para entretenimiento privado. ADVERTENCIA: no apto para niños menores de 36 meses. Contiene piezas pequeñas que pueden ser ingeridas o inhaladas. Conserve esta información. Imágenes no contractuales, las formas y los colores pueden variar. Toda reproducción de este juego, en su totalidad o en parte, en cualquier medio, físico o electrónico está prohibida terminantemente sin el permiso por escrito de Sit Down! / Megalopole sprl. Fabricado en China.