

Ciudad	Preparar	Jugar	Fin	Meta / Puntuación
Ámsterdam (3-6p)	● 3 cartas por jugador	• Cada jugador elige 1 carta y simultáneamente revelan. • Número más alto gana, si empate, mirar color: (Naranja > Azul > Verde > Gris) • El ganador da una de cada carta a cada jugador incluso él y se juegan. • Robar una carta nueva	• Todos los jugadores eliminados o todas cartas jugadas. • Eliminado cuando 2 ó más piezas caídas	● Estructura más alta: 3 fans ● Otros no eliminados: 2 fans
Gujarat (2-4p)	● Cada jugador coge todas piezas de un color	• Dar la vuelta a la carta superior mazo y todo el mundo juega esa pieza.	• Un jugador tiene 2 o más piezas caídas	● Tres estructuras más altas: 5, 3, 1 fans
Home Town (2-6p)	● 4 cartas por jugador	• Escoge 2 cartas para siguiente jugador • Éste elige 1 a jugar y tú juegas el otro • Ganas 1 fan si tu pieza queda tocando otra igual color o forma. • Robar hasta 4 cartas	• 5 o más piezas caídas, pierde fans conseguidos en esta ciudad y se completa hasta todos jugadores mismo número de turnos.	● -1 para cada pieza caída ● Tres estructuras más altas: 5, 3, 1 fans
Indianápolis (2-6p)	● 10 cartas por jugador	• "¡Ya!" sacar 1 carta • Colocar pieza y decir "¡Terminé!" después. • Último jugador se queda sin colocar la pieza.	• Cuando todas cartas sean jugadas	● Estructura más alta: 1 fan ● 10 piezas: 5 fans ● 7-9 piezas: 3 fans ● 5-6 piezas: 1 fan (No penalizan las piezas caídas)
Mónaco (2-6p)	● 10 cartas por jugador	• "¡Ya!" dar la vuelta las cartas una a una y jugar las piezas tan rápido como se pueda • Recolocar piezas caídas, una por una, antes de continuar.	• Alguien coloca su 10ª pieza	● Estructura más alta: 1 fan ● 10 piezas: 5 fans ● 7-9 piezas: 3 fans ● 5-6 piezas: 1 fan
Montreal (2-6p)	● 3 cartas por jugador	• Simultaneamente, escoger un carta para siguiente jugador y debe jugar esa pieza • Completar hasta 3 cartas • Después de jugar 3 cartas / piezas, cambiar al siguiente asiento.	• Eliminado cuando 2 o más piezas caídas a la vez. • Queda un solo jugador o jugadores restantes eliminados simultáneamente.	● Queda un solo jugador: 5 fans ● Jugadores restantes eliminados al mismo tiempo o todas cartas jugadas: 3 fans
Nueva York (2-6p)	● Poner estrella 2/3 mazo <i>juego + corto: ½ mazo</i> <i>juego + largo: ¼ mazo</i> ● 3 cartas vistas en mesa	• Escoger un carta y colocar la pieza • Si tu pieza toca otra del mismo color o forma, coloca otra • Turno termina cuando pieza no toca otra mismo color o forma o 3 cartas usadas	• Carta de estrella revelada	● Tres estructuras más altas: 5, 3, 1 fans (No penalizan las piezas caídas)
París (2-6p)	● 1 base en centro de mesa ● 3 cartas por jugador	• Escoger un carta para que juegue el siguiente jugador • Sacar una nueva carta	• Un jugador es eliminado con 3 ó más piezas caídas. • Se finaliza juego con primer eliminado.	● Cada jugador no eliminado: 3 fans
Filadelfia (2-6p)	● 3 cartas por jugador	• Quedarse con 1 carta, pasar 1 carta a izquierda, pasar 1 carta a derecha • Colocar una a una las 3 piezas • Robar 3 nuevas cartas	• Eliminado cuando 2 o más piezas caídas • Acaba si queda un solo jugador en pie o jugadores restantes eliminados a la vez o no quedan suficientes cartas	● Queda un solo jugador: 5 ● Jugadores restantes eliminados al mismo tiempo o todas cartas jugadas: 3 fans cada uno
Pisa (2-6p)	● 2 bases centro mesa juntas ● Cartas vistas: una menos que número jugadores	• Escoger carta y jugar pieza • Cuando las cartas vistas se acaban, se repone el mismo número inicial.	• Un jugador es eliminado con 2 o más piezas caídas • Se finaliza juego con primer eliminado.	● Todos jugadores no eliminados: 3 fans
Tokio (2-6p)	● 10 cartas por jugador	• Escoge 1 carta y pon boca abajo en la parte superior de tu mazo. • Pasa el tu mazo al siguiente jugador • Dar la vuelta a la carta superior del mazo entregado y jugar pieza.	• Todas las cartas jugadas	Tres estructuras más altas: 5, 3, 1 fans (No penalizan las piezas caídas)

