



Spielanleitung • Instructions • Règle du jeu • Spelregels • Instrucciones • Istruzioni

Zum Kuckuck!



Go Cuckoo! • Kikou le coucou • Kiki Koekoek
El cuco Kiko estrena nido • Il cuculo cerca nido

Copyright

HABA[®]

- Spiele Bad Rodach 2016

El cuco Kiko estrena nido



Un tambaleante juego de construcción de nidos para 2 - 5 jugadores, con edades entre los 4 y 99 años.

Autores: Josep Maria Allué y Viktor Bautista i Roca

Agencia de licencia: White Castle

Ilustraciones: Gabriela Silveira

Duración del juego: aprox. 15 minutos

Opciones de juego

¡La cuco Kuki podría arrancarse las plumas ahora mismo! ¿Dónde va a poner ahora sus huevos? Allá donde va están todos los nidos ocupados. ¿Ahora qué va a hacer? Al ser una cuco nunca ha aprendido a construir su propio nido. Y precisamente este año quiere poner muchos huevos.

Ayudad a la cuco Kuki e intentad construir un nido para todos los huevos a partir de los palitos. Pero... ¡atención! Kuki no tiene mucha paciencia. En cuanto haya un par de buenas ramitas alrededor del nidal, empiezan a rodar los primeros huevos por el nido a medio terminar. ¿Quién será el primero en colocar de forma segura los huevos en el enredado nido y en poner a la cuco Kuki en su nidada?

Contenido del juego

1 nidal (= para inferior de la lata), 1 cuco Kuki, 70 palitos de madera, 20 huevos de cuco, 1 instrucciones del juego



ESPAÑOL





Preparación del juego

Colocad el nidal en el centro de la mesa, de manera que todos los jugadores puedan llegar bien.

Un jugador sujeta todos los palitos juntos en el nidal y los suelta dentro.

Los huevos se reparten por igual entre los jugadores. Dejad a un lado los huevos que sobren.

Colocad a la cuco Kuki al lado del nidal.



Desarrollo del juego

Se jugará en el sentido de las agujas del reloj. El último que haya comido un huevo puede empezar.

¿Cómo se forma el nido?

Coge un palito del nidal, sin mirar dentro, claro (turno 1). Si el palito tiene dos colores distintos, colócalo delante de ti. Ahora tienes que coger un palito que tenga el mismo color en el extremo superior que el palito que cogiste antes **en el extremo inferior** (turno 2).

Cada jugador tiene tres intentos por turno, para coger **un palito con el mismo color en ambos extremos** (turno 3).

¿Cómo se mete el huevo en el nido?

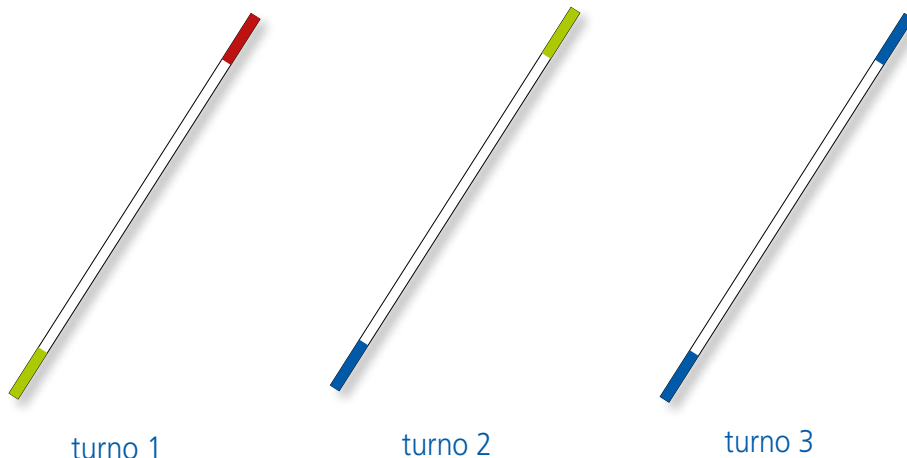


Si finalmente en el tercer intento has cogido **un palito con el mismo color en ambos extremos**, puedes colocarlo (y también los que hayas cogido antes) atravesado en el nido. Después podrás colocar **un huevo** de tu provisión en el nido. Si finalmente en el tercer intento no has cogido ningún palito con el mismo color en ambos extremos, puedes colocar de todas maneras los palitos que hayas cogido atravesados en el nido. Pero no podrás poner **ningún huevo** en el nido.

A continuación, es el turno del siguiente jugador.



ESPAÑOL



Ejemplos:

Tom coge un palito con los colores rojo (arriba) y verde (abajo). Coloca el palito delante de él. Después coge un palito con un extremo verde. El otro extremo es azul. Tom puede coger otro palito más: ambos extremos son azules. Ahora podrá colocar los tres palitos atravesados en el nido y podrá colocar uno de sus huevos de provisión en el nido.

María coge un palito con los colores rojo (arriba) y verde (abajo). Coloca el palito delante de ella. Después coge un palito con un extremo verde. El otro extremo es azul. María puede coger otro palito más: el otro extremo es amarillo. Ahora podrá colocar los tres palitos atravesados en el nido, pero no podrá colocar ningún huevo en el nido.

Reglas importantes para construir nidos:



- Si no puedes coger ningún palito con un color adecuado en el extremo superior, puedes coger cualquier palito.
- Cuando sigáis construyendo el nido, colocad los palitos atravesados por encima del nidal entre los palitos verticales. Pero también podéis colocarlos atravesados desde fuera con otros palitos.
- En caso de que uno o varios palitos se caigan del nidal, deberás volver a colocarlos atravesados en el nido y el turno finalizará inmediatamente.

¡Oh no, se cae un huevo!

Al construir un nido de manera tan complicada puede suceder que un huevo rueda hacia abajo o resbale hacia el fondo del nido o hasta el suelo del nidal.

- Uno o más huevos se caen del nido:
Si se cae uno o más huevos se caen del nido a la mesa durante tu turno, deberás poner un huevo en tu provisión.
- Uno o más huevos resbalan dentro del nidal:
Si cualquiera de los huevos resbala hacia el fondo del nido durante tu turno, es decir, con todo su perímetro por debajo del borde de la lata, deberás coger un huevo al jugador con el mayor número de huevos y ponerlo con los tuyos de provisión. En caso de empate podrás elegir de qué provisión coger el huevo.



- Estarás a cargo del nido hasta que el siguiente jugador toque un palito. Si hasta ese momento se cae uno o más palitos o huevos del nido o dentro del nidal, será igual que si hubiera caído durante **tu** turno.
- Si un jugador cuyo turno no es ahora choca, p. ej. contra la mesa o el nido y por ello se cae uno o más palitos o huevos fuera o dentro del nidal, será igual que si hubiera caído durante **su** turno.

¿Has podido colocar todos tus huevos en el nido?

Muy bien, ¡ahora solo tienes que ayudar a la cuco Kuki a meterse en su nidada! Si al comienzo de tu turno no te quedan ya huevos en tu provisión, coge a la cuco Kuki y colócala con cuidado en su nido.

Ahora viene la pregunta decisiva: ¿se mantiene estable el nido o se cae algo?

- Se cae un palito de madera:
Oh no, tu nido no está bien construido. Saca a la cuco Kuki y colócala al lado del nidal. Vuelve a colocar **todos** los palitos caídos de forma atravesada en el nido. Tu turno ha terminado y ahora le toca al siguiente jugador.
- Se cae un huevo:
Se aplican las mismas reglas para huevos que durante el juego (véase: **Oh no, se cae un huevo**). Saca a la cuco Kuki y colócala al lado del nidal. Tu turno ha terminado y ahora le toca al siguiente jugador.
- A la cuco Kuki se cae del nido:
Vuelve a poner a la cuco Kuki al lado del nidal y vuelve a probar suerte en el próximo turno. Es el turno del siguiente jugador.



Finalización del juego

El juego termina tan pronto como un jugador pueda poner a la cuco Kuki en el nido, sin que se caiga ningún huevo o palito de madera. ¡El que lo consiga habrá ganado el juego y puede llamarse el Rey Construyenidos de Cuco!

Si se han colocado todos los palitos sin que nadie consiguiera poner a la cuco Kuki en el nido, ganará el jugador que menos huevos tenga en su provisión. En caso de empate, habrá varios ganadores.



ESPAÑOL