

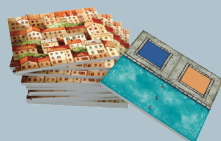
Cities

El Ayuntamiento te ha encargado el plan urbanístico para renovar todo un barrio de la ciudad. Tendrás la oportunidad de construir nuevas viviendas y bloques de oficinas, parques y zonas de ocio junto al paseo marítimo. Si consigues cumplir los requisitos y las expectativas del Ayuntamiento, ¡tienes muchas posibilidades de tomar la delantera!

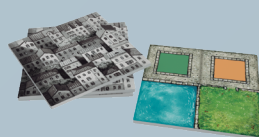
COMPONENTES



1 tablero de juego



32 losetas de ciudad



4 losetas de inicio
(con dorso en blanco y negro)



48 losetas de atributo



4 tableros de logros de ciudad (doble cara)



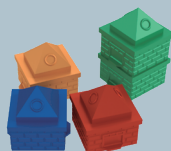
32 cartas de puntuación



4 cartas de ayuda



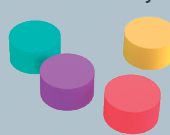
1 ficha de estrella



100 piezas de construcción
(25 de cada uno de los colores rojo, azul, verde y amarillo)



32 peones de trabajador
y 12 anillos de logro
(8 + 3 de los 4 colores de jugador)



4 fichas de puntuación
(1 de cada color de jugador)



1 bolsa de tela

DESCRIPCIÓN GENERAL

La partida se desarrolla a lo largo de 8 rondas (o 4 rondas en partidas de 2 jugadores). En cada ronda, los jugadores usan trabajadores para obtener 1 carta de puntuación, 1 loseta de ciudad, 1-2 losetas de atributo, y 2-4 fichas de construcción. Las losetas de ciudad se componen de casillas de parque, de agua y de construcción. Las piezas de construcción se colocan en casillas de construcción del color correspondiente para formar construcciones, que pueden tener de 1 a 4 plantas. Las cartas de puntuación y los tableros de logros de ciudad proporcionan a los jugadores objetivos a completar para anotarse puntos al final de la partida.

Quien se anote más puntos, ¡habrá construido el mejor barrio y ganará la partida!

VARIANTE PARA 2 JUGADORES

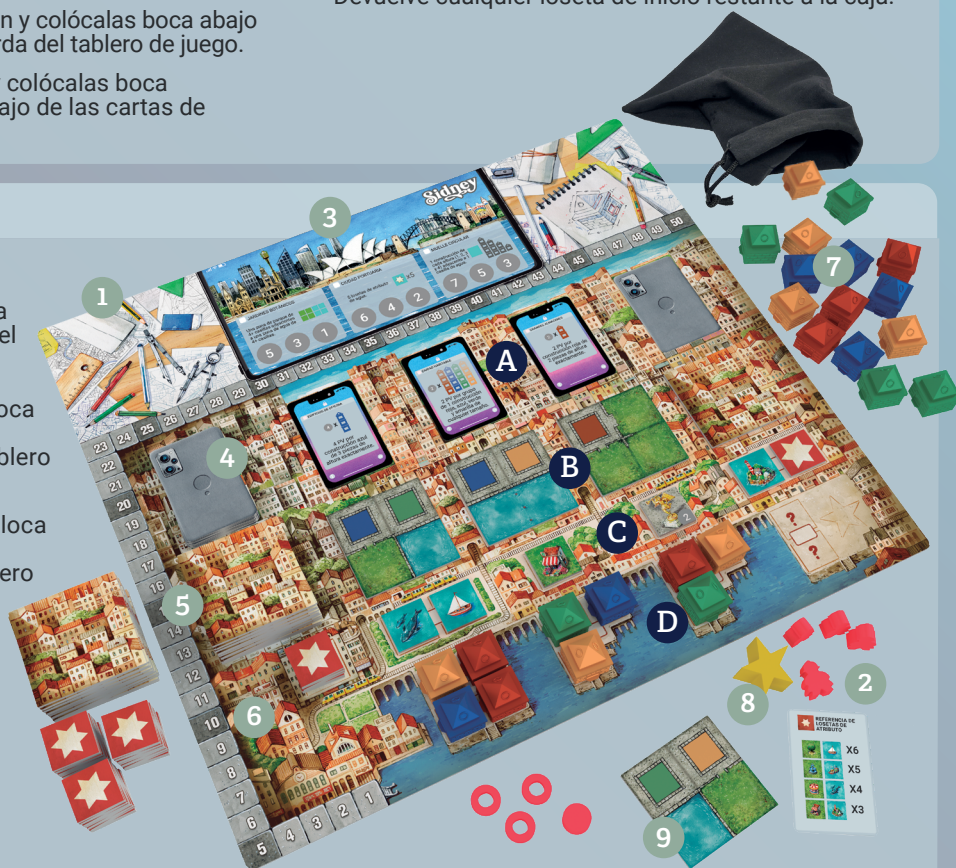
Para partidas de 2 jugadores más largas, se juegan 7 rondas y se construye un barrio de 3x5 losetas.

PREPARACIÓN

- 1 Coloca el tablero de juego en el centro de la mesa.
- 2 Cada jugador elige un color y recibe los 4 peones de trabajador (u 8 en partidas de 2 jugadores), los 3 anillos de logro, 1 ficha de puntuación, y 1 carta de ayuda correspondientes.
- 3 Elige un tablero de logros de ciudad y colócalo en el lado superior del tablero de juego. Devuelve los tableros de logros restantes a la caja. En tu primera partida, juega con Nueva York o Río de Janeiro. En partidas de 2 jugadores, la casilla central de cada logro no se usa, por lo que deberás cubrirla con 1 anillo de logro de un color que no este en juego.
- 4 Baraja las cartas de puntuación y colócalas boca abajo formando un mazo a la izquierda del tablero de juego.
- 5 Baraja las losetas de ciudad y colócalas boca abajo formando pilas por debajo de las cartas de puntuación y junto al tablero.
- 6 Coloca las losetas de atributo boca abajo, barájalas, forma pilas con ellas y colócalas por debajo de las losetas de ciudad.
- 7 Introduce todas las piezas de construcción en la bolsa.
- 8 Elige al azar un jugador inicial, quien tomará la estrella, colocándola delante suyo.
- 9 Dispón las 4 losetas de inicio a la vista de todos los jugadores. Empezando por el jugador de la derecha del jugador inicial, y en sentido antihorario, cada jugador elige una loseta de inicio y la coloca delante suyo. Esta loseta representa el punto de partida de su «barrio». Devuelve cualquier loseta de inicio restante a la caja.

INICIO DE UNA RONDA

- A Roba 4 cartas de puntuación. Coloca 3 boca arriba y la última boca abajo en la fila superior del tablero de juego.
- B Roba 4 losetas de ciudad. Coloca 3 boca arriba y la última boca abajo en la segunda fila del tablero de juego.
- C Roba 6 losetas de atributo. Coloca 5 boca arriba y la última boca abajo en la tercera fila del tablero de juego.
- D Crea grupos de piezas de construcción extrayéndolas de la bolsa. Coloca 1 en cada una de las 10 primeras casillas de la última fila del tablero de juego. No pongas piezas de construcción en las casillas con un interrogante.



CÓMO SE JUEGA

La partida se inicia con el jugador que tiene la ficha de estrella y discurre en sentido horario en torno a la mesa.

Cada turno, el jugador activo toma un elemento (o grupo de elementos) del tablero y luego coloca 1 de sus trabajadores en el espacio de trabajador designado junto a o debajo del elemento o elementos tomados. Después del primer turno de la ronda del jugador inicial, coloca la ficha de estrella en el espacio indicado, en la parte inferior derecha del tablero.

En partidas de 3 o 4 jugadores, cada jugador solo puede colocar 1 trabajador por fila cada ronda. En partidas de 2 jugadores, deben colocar 2 trabajadores por fila a lo largo de la ronda.

Los trabajadores, sin embargo, se pueden colocar en cualquier orden (por ejemplo, puedes colocar tu primer trabajador en la 3ª fila).

Cada fila proporciona un elemento diferente para ser usado en la partida. Cuando un jugador elige un elemento boca abajo, le da la vuelta y luego lo toma. Los jugadores no pueden mirar un elemento boca abajo hasta que haya sido elegido.

El resto del turno depende de la fila donde ha sido colocado el trabajador:



En este ejemplo, tomas la loseta de ciudad y luego colocas tu trabajador en el espacio de trabajador bajo la loseta de ciudad elegida. Todos los elementos (o grupos de elementos) del tablero tienen un espacio de trabajador designado junto a o debajo de ellos.

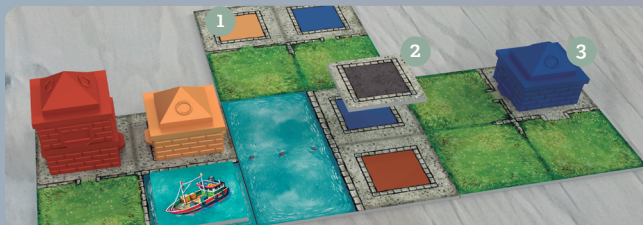
FILA DE CARTAS DE PUNTUACIÓN

El jugador toma la carta de puntuación, coloca su trabajador en el espacio de trabajador designado, y coloca la carta boca arriba en la mesa, al lado de su barrio.



FILA DE LOSETAS DE CIUDAD

El jugador toma la loseta de ciudad y coloca su trabajador en el espacio de trabajador designado (como en la imagen superior derecha). Seguidamente, **1** el jugador coloca la loseta de ciudad boca arriba en su barrio. Debe colocarla totalmente adyacente a una loseta que ya tenga, aunque puede rotarla en cualquier orientación. Las losetas muestran 3 tipos de casilla: ciudad, parque y agua. Cualquier tipo de casilla se puede colocar junto a cualquier otro tipo. **Un barrio de jugador nunca puede exceder de 3 losetas de largo y 3 losetas de ancho.**



FILA DE LOSETAS DE ATRIBUTO

El jugador toma la(s) loseta(s) de atributo, coloca su trabajador en el espacio de trabajador, y luego **2** coloca cada loseta de atributo boca arriba en una casilla del mismo tipo de su barrio. Las losetas de atributo con fondo azul se colocan en casillas de agua; las losetas con un fondo verde se colocan en casillas de parque; y las losetas con un fondo gris se colocan en casillas de construcción que no contengan piezas de construcción. Solo se puede colocar 1 loseta de atributo por casilla. Si el jugador no puede colocar legalmente una loseta, u opta por no colocarla, la loseta se retira de la partida.

FILA DE PIEZAS DE CONSTRUCCIÓN

3 El jugador toma las piezas de construcción de 1 casilla (o, en el caso de la última casilla, extrae 2 piezas al azar de la bolsa), y luego coloca su trabajador en el espacio de trabajador designado. Cada pieza de construcción puede ser colocada en una casilla de construcción del color correspondiente, o puede ser apilada encima de una pieza del mismo color (hasta 4 piezas de altura). Si el jugador no puede colocar legalmente una pieza, u opta por no colocarla, la pieza se retira de la partida.



Loseta de atributo especial. La loseta de atributo con el marco gris cambia el color de cualquier casilla, convirtiéndola en una casilla «comodín», por lo que se puede colocar en ella una pieza de construcción de cualquier color. Una vez que una pieza ha sido colocada, solo se pueden apilar en ella piezas del mismo color.

TABLERO DE LOGROS DE CIUDAD



Al final del turno del jugador activo, comprueba si ha completado cualquiera de los logros indicados en el tablero de logros de la ciudad. De ser así, coloca 1 de sus anillos en el número vacante de mayor valor debajo de ese logro. Un jugador puede adjudicarse varios logros en el mismo turno, pero solo puede adjudicarse cada logro una vez por partida. Tras comprobar los logros, el turno del jugador finaliza, y empieza el del jugador de su izquierda.

Las siguientes reglas se aplican en cualquiera de los logros:

- “Adyacente” significa ortogonal, no diagonal.
- Se define “zona” como un grupo de casillas conectadas ortogonalmente.
- Todos los requisitos numéricos son “como mínimo”, no cantidades exactas (a menos que se indique).
- Una loseta de atributo cuenta como una casilla de construcción vacía de cualquier color a efectos de los logros.
- Si un jugador se adjudica un logro, pero más tarde deja de cumplir los requisitos, no se retira el anillo de logro del tablero.

FINAL DE UNA RONDA

Una vez que han sido usados todos los trabajadores, la ronda finaliza. El jugador que tenga el trabajador más cerca del espacio de estrella (el trabajador más a la derecha de la cuarta fila) toma la ficha de estrella y se convierte en el jugador inicial de la siguiente ronda. En **partidas de 3 jugadores**, la carta de puntuación, la loseta de ciudad, las losetas de atributo, y las piezas de construcción restantes se retiran de la partida.



FINAL DE LA PARTIDA

Tras la 8ª ronda (o la 4ª, en partidas de 2 jugadores), la partida finaliza.

Cada jugador coloca su ficha de puntuación junto al marcador de puntos. Los jugadores calculan sus puntuaciones tal y como se indica a continuación, y avanzan en consecuencia con su ficha en el marcador.



Tablero de logros de ciudad

Los puntos indicados bajo los anillos de logro colocados en el tablero de logros de ciudad.



Casillas de agua y de parque

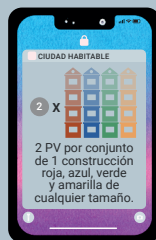
Por cada zona de casillas de agua conectadas ortogonalmente en el barrio, te anotas **1/3/6/10 puntos, según si tienes 1/2/3/4 losetas de atributo diferentes** en esa zona. Cada zona solo puntúa 1 punto.

Haz lo mismo con las casillas de parque.



Losetas de atributo de monumento

Cada loseta de atributo de monumento (las cuales muestran un «2») otorga **2 puntos de victoria**.



Cartas de puntuación

Los puntos de victoria indicados en cada una de las cartas de puntuación que se posean cuyos requisitos se hayan cumplido. Cada carta de puntuación puntúa por cada ocasión en la que el requisito indicado ocurra en el vecindario. Se podrá puntuar la misma configuración de casillas o de piezas de construcción por varias cartas de puntuación.

¡El jugador con más puntos de victoria gana la partida!

En caso de empate, gana el jugador con más puntos de victoria por logros.

Puedes encontrar un ejemplo detallado de recuento consultando la situación del jugador rojo en la trasera de la caja (el jugador de abajo). Ha logrado 57 Puntos de victoria (10 por el tablero de logros de ciudad, 6 por las casillas de agua y 3 por las de parque, 2 por los monumentos y 36 por las cartas de puntuación).

Tutorial en vídeo en: <https://devir.es/cities>

CRÉDITOS

Autores: Steve Finn, Phil Walker-Harding

Ilustrador: Jorge Tabanera

Edición: David Esbrí

Revisión: William Niebling

Traducción: Ángel F. Bueno

Maquetación: Diego San Martín Pierron



www.devir.es
DEVIR CONTENIDOS S.L.
Via Augusta 153-157
Entl. Local 4
08021 - Barcelona